[**Eclipse配置开发Go的插件——Goclipse**](https://blog.csdn.net/linshuhe1/article/details/73473812)

标签： [eclipse](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=eclipse&t=blog) [ide](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=ide&t=blog) [插件](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=插件&t=blog)

2017年06月19日 20:02:20 2511人阅读 [评论](javascript:void(0);)(0) [收藏](javascript:void(0);) [举报](javascript:void(0);)

https://csdnimg.cn/release/phoenix/images/category_icon.jpg分类：

golang*（2）* https://csdnimg.cn/release/phoenix/images/arrow_triangle%20_down.jpg

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 https://blog.csdn.net/linshuhe1/article/details/73473812

目录[(?)[+]](https://blog.csdn.net/linshuhe1/article/details/73473812)

**引言：**

上篇 《[Golang快速入门（不用急，但要快）](http://blog.csdn.net/linshuhe1/article/details/73331200)》 我们大致过了一遍Go语言的基本语法，但在开始正式的项目创建前，有必要选择一个比较顺手的 IDE （编辑器），由于之前一直都是做Java相关的开发，自然而然地想着能否用一样的编辑器来进行开发，毕竟 Eclipse 还是挺强大的，但是它并不具备跨平台特性，目前只支持Windows平台。不过，对于日常开发已经够用了，最后发布的时候再将项目部署到Linux即可，通常我们也不会直接在Linux环境进行开发。接下来我们就来配置一下我们的 Eclipse ，让它支持Go项目的开发。

**安装配置：**

进行此操作的前提是你已经安装好了Eclipse，假如还没有，可以到官方下载指定版本的安装包，先完成Eclipse的安装：[Eclipse下载页](http://www.eclipse.org/downloads/eclipse-packages/)

**1.安装goclipse插件：**

Eclipse中有两种方式可以实现插件安装，一是先下载资源包再在进行离线安装，二是直接使用Eclipse的在线工具安装。

可以参考官方指南来完成安装步骤：[GoClipse/goclipse/Installation.md](https://github.com/GoClipse/goclipse/blob/latest/documentation/Installation.md#installation)

当然,要安装 goclipse 也是有一定版本要求的，官方要求如下：

Installation Requirements:   
- Java VM version 8 or later.   
- Eclipse 4.6 (Neon) or later.   
- CDT 9.0 or later (this will be installed or updated automatically as part of the steps below).

概况来说就是版本号限制：*\* JVM 虚拟机最低是8，Eclipse 最低是4.6（Neon），CDT 最低是9.0\**（CDT 可以是提前安装好，也可以在安装goclipse时进行安装）

* **离线安装：**
  + 首先，下载 [goclipse资源包](https://github.com/GoClipse/goclipse.github.io/archive/master.zip)，然后压缩包解压。
  + 然后，打开Eclipse，依次点击 Help -> Install New Software... -> Add，填写插件描述，并点击 Local 定位并选中上述下载的资源包解压目录下的 releases 目录，点击 Ok ：
  + 假如，已安装了 CDT 则这里只选 GoClipse 一项即可，假如未安装 CDT，则需要选择前三项：CDT Main Features、CDT Optional Features 和 GoClipse，然后一直按 Next 直到安装结束。
* **在线安装：**   
  点击菜单栏，依次点击 Help -> Install New Software... -> Add，然后在 Archive... 中填入 goclipse 的地址URL：<http://goclipse.github.io/releases/>，剩下的步骤与离线相同。

**2.配置：**

在Eclipse中依次点击菜单：Windows -> Preferences -> Go，进入到Go插件的配置界面，然后进行 Go Dictionary 和 GOPATH 两项关键配置项的填写（记得把最后一项勾选上）：   
  
填写完毕后点击 Apply 应用设置内容，然后切换到 Go 页签的子页签 Tools，这里需要配置三个工具的目录，分别是：gocode、guru 和 godef：   
  
这里可以使用两种方式来完成此三项的配置：   
- **方式一**：比较简单，直接点击对应项后面得 Download 按钮，进行在线安装，下载完成后会自动编译并设置对应项的配置参数；   
- **方式二**：通过分别下载这三项的Go源码，然后使用 go build 指令编译得到对应的 .exe 文件，并将其目录填写到对应栏中即可。

* **安装 gocode ：**   
  这里以 gocode为例，使用方式一，点击之后出现弹窗：   
    
  点击 OK 即可是下载资源和编译，知道看到Eclipse的 Console 窗口输出如下结果表示配置完成：
* >> Running: E:\Go\Installs\bin\go.exe get -u github.com/nsf/gocode

^^^ Terminated, exit code: 0 ^^^

* + 1
  + 2

并且在之前配置的Go工作目录 GOPATH 的 bin 目录下会多出一个 gocode.exe 文件。

* **安装 godef ：**   
  以相同的方式完成第三项的安装：
* >> Running: E:\Go\Installs\bin\go.exe get -u github.com/rogpeppe/godef

^^^ Terminated, exit code: 0 ^^^

* + 1
  + 2
* **安装 guru ：**   
  这种方式无法安装第二项，因为第二项获取资源的路径是 golang.org/x/tools/cmd/guru，但是不翻墙的话无法访问 golang.org 这个网址，安装会报错：
* Running: E:\Go\Installs\bin\go.exe get -u golang.org/x/tools/cmd/guru
* package golang.org/x/tools/cmd/guru: unrecognized import path "golang.org/x/tools/cmd/guru" (https fetch: Get https://golang.org/x/tools/cmd/guru?go-get=1: read tcp 10.0.2.245:15668->216.239.37.1:443: wsarecv: An established connection was aborted by the software in your host machine.)

^^^ Terminated, exit code: 1 ^^^

* + 1
  + 2
  + 3

所以这里我们尝试使用方式二来完成 guru 的配置：

* + 先从Github上获取 [guru 的源码](https://github.com/golang/tools/tree/master/cmd/guru)，当然通常的做法就是把 [整个Git工程](https://github.com/golang/tools) 给下载下来；
  + 将项目压缩包解压，改名为 tools ，然后在之前配置的Go安装目录的 src 目录下新建一个文件夹命名为 golang.org ，再在此文件夹下新建一个 x 文件夹，将解压后的文件放到 golang.org/x/ 文件夹下；
  + 在命令行中定位到 GOPATH 配置的目录下的 bin 目录下，执行 go build golang.org/x/tools/cmd/guru，执行成功发现在此目录生成了一个 guru.exe 文件；
  + 配置Eclipse中 Tools 的 guru 目录为上述生成 guru.exe 文件的路径。

点击 Apply 保存配置信息，至此，配置操作就已经完成了：

**测试工程：**

**1.创建工程：**

在Eclipse中依次点击：File -> New -> Project...，选择 Go -> Go Project，输入工程名称点击 Finish完成工程创建：

**2.创建测试源文件：**

在工程的 scr 目录下新建一个文件夹 main，然后新建一个 helloworld.go 文件，内容如下：

package main

import (

"fmt"

)

func main(){

fmt.Println("Hello world!")

}

* 1
* 2
* 3
* 4
* 5
* 6
* 7
* 8
* 9

**3.执行测试代码：**

选中 helloworld.go ，右键 -> Run As -> Go Application 即可执行此脚本，输出结果：

Hello world!

* 1

**LiteIDE：**

LiteIDE 是一个兼容Windows和Linux两个平台的代码编辑器，有兴趣的也可以安装试用一下，配置方式参考：[搭建Go开发及调试环境（LiteIDE + GoClipse） – Windows篇](http://studygolang.com/articles/4677)

**参考资料：**

* [Go编程语言-Eclipse集成goeclipse开发插件，安装详情及编写Hello Word-陈科肇](http://blog.csdn.net/u013474104/article/details/52350403)
* [Go 语言开发工具](http://www.runoob.com/go/go-ide.html)